





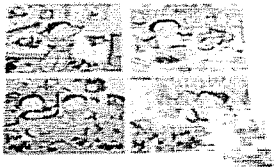
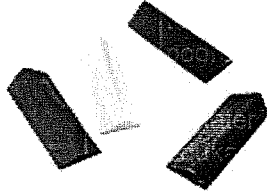
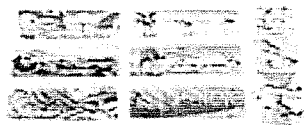


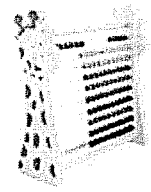

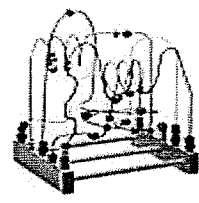





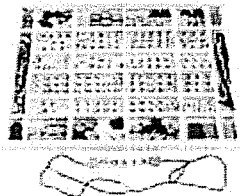



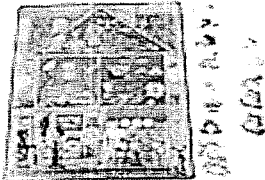
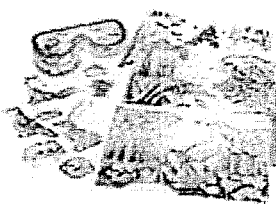
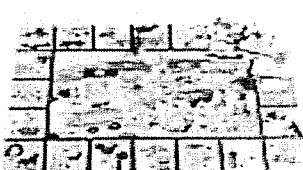
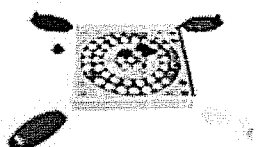




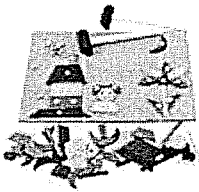
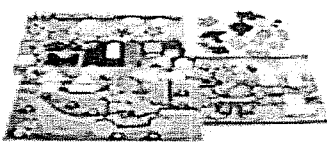

POMOCE DYDAKTYCZNE DLA 2 GRUP 4,5-LATKÓW Z KĄCIKIEM WZROKOWYM

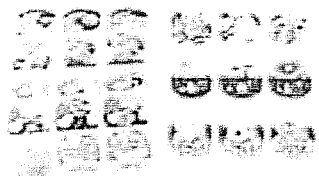
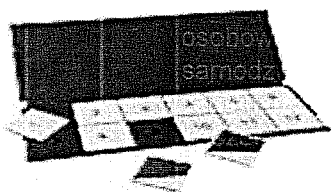


| Lp. | Kod | Nazwa produktu | Ilość | J.m. | Opis produktu | Zdjęcie |
|-----|--------|---------------------------------------|-------|------|---|---|
| 1 | 016008 | Puzzle dziecięce dywanik skł. Literki | 2 | SZT. | Puzzle dla młodszych i starszych. Jako dywan, do zabawy i edukacji. Miękki bezpieczny, zmywalny. - 26 liter (A-Z), 10 cyfr (0-9) - wym. 17 x 17 cm |  |
| 2 | 103007 | Mała garderoba | 2 | SZT. | Zabawa polegająca na ubieraniu dwóch postaci poprzez wiązanie ubranek z kartonu sznureczkami. W czasie poznawania nazw części garderoby dziecko ćwiczy sprawność palców. - 2 postaci o wys. 26 cm, 2 podstawki, 36 elementów ubranek, 8 sznurowadeł |  |
| 3 | 103017 | Super droga | 2 | SZT. | Układanka z dużymi elementami umożliwiająca ułożenie fragmentu jezdni. Po ułożeniu trasy rozpoczyna się zabawa 2 autkami znajdującymi się w komplecie. - 32 elementy (szerokość jezdni 11 cm) |  |
| 4 | 144052 | Wózek dla lalek "BARTEK" | 6 | SZT. | Wózek spacerowy dla lalek, na podwójnych kołach. - 1 szt.; wys. 69 cm"" |  |
| 5 | 144056 | Warzywa | 2 | SZT. | Do zabaw tematycznych, liczenia, sortowania. Wykonane z tworzywa. 19 szt. o wym. od 8 do 16,5 cm |  |
| 6 | 144063 | Lalka Agatka | 6 | SZT. | Sympatyczna lalka z włosami. Dostarczana z różnymi ubrankami. 1 szt., długość 20 cm |  |
| 7 | 144090 | Dzień przedszkolaka | 2 | SZT. | Obrazki ilustrują świat widziany oczami dziecka. Dzieci odnajdują znane sobie miejsca zabaw, rozpoznają codzienne czynności. Tektura o grubości 4 mm sprawia, że manipulowanie puzzlami jest proste i bezpieczne. - 4 układanki o wym. 20 x 20 cm, z których każda podzielona jest na 4,6,9 lub 12 elementów. |  |






| | | | | | | |
|----|--------|-------------------------------------|---|------|--|---|
| 8 | 149036 | Nasadki na ołówki i kredki 10 szt. | 4 | SZT. | Utwory zamieszczone na prezentowanej tu płycie stanowią integralną część podręcznika dla klasy 0 Wielka podróż sześciolatka: przybliżają świat jego bohaterów, wprowadzają treści edukacyjne istotne w początkowym etapie kształcenia. |  |
| 9 | 351010 | Gdzie jest moje dziecko? | 2 | SZT. | 14 różnych scen, na które składają się 3 dokładnie dopasowane części - gra zawiera element samokontroli. Tylko właściwie dobrane części utworzą scenę. Gra ćwiczy spostrzegawczość, umiejętność rozpoznawania i dopasowywania. Wprowadza nowe pojęcia i nazwy zwierząt oraz różnice w nazewnictwie rodziców i dzieci oraz środowisk życia zwierząt. - wym. po złożeniu 23 x 9,5 cm |  |
| 10 | 144093 | Zwierzątka z farmy | 2 | SZT. | 4 puzzle konturowe, które kolejno podzielone są na 2, 3 i 4 elementy przedstawiają postaci zwierząt. Grubość puzzli 4 mm zapewnia doskonałą i bezpieczną zabawę. -wym. obrazka ok. 20 x 15 cm |  |
| 11 | 144094 | Zwierzątka afrykańskie | 2 | SZT. | 4 puzzle konturowe, które kolejno podzielone są na 2, 3 i 4 elementy przedstawiają postaci zwierząt. Grubość puzzli 4 mm zapewnia doskonałą i bezpieczną zabawę. - wym. obrazka ok. 20 x 15 cm |  |
| 12 | 400022 | Liczydło z żyrafką | 2 | SZT. | Wykonane z drewna, lakierowane. - wym. 22,5 x 7,5 x 25 cm. |  |
| 13 | 400024 | Przekładanka 3D | 2 | SZT. | Należy dopasować otwory do wystających elem. Kształci logiczne myślenie i sprawność rąk. - wym. 20 x 20 x 15 cm |  |
| 14 | 606009 | Pomponi | 2 | SZT. | - wym. 37,5 x 31 x 47 cm |  |
| 15 | 400033 | Zagroda wiejska-układanka w pudełku | 2 | SZT. | 4 tematyczne układanki wykonane z drewna, w pudełku. - wym. 1 układanki 19 x 16 cm |  |

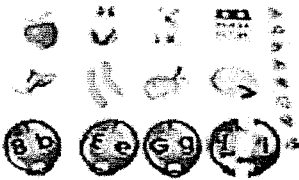

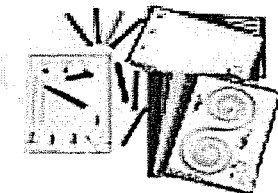
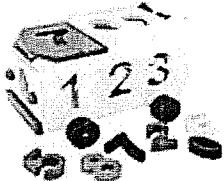
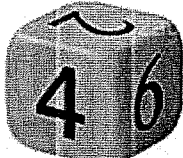

| | | | | | | |
|----|--------|----------------------------------|---|------|--|---|
| 16 | 400037 | Przyjaciele z zoo-puzzle | 2 | SZT. | - 9 drewnianych elementów układanki (od 9 x 5 cm do 14 x 9,5 cm) - wym. podstawy 30 x 22,5 cm |  |
| 17 | 400052 | Klocki drewniane naturalne | 2 | SZT. | Zestaw 50 klocków, z których można budować wspaniałe konstrukcje. - wym. od 3,3 x 3 x 1,6 cm do 10 x 3,3 x 3,3 cm |  |
| 18 | 400064 | Rybki z magnesem | 2 | SZT. | Drewniana układanka ze stawem, w którym "pływa" 13 magnetycznych ryb. Aby złowi rybki dołączono 2 wędki z magnesami. 13 ryb o dł. od 8 do 17,5 cm 2 wędki o dł. 39,5 cm wym. podstawy. 30 x 30 cm |  |
| 19 | 500054 | Pomarańczowe lustro sześciokątne | 2 | SZT. | Lustro wklęsłe w ramce z pianki. - 1 szt., dł. boku 24, 5 cm |  |
| 20 | 400062 | Koraliki z literkami | 2 | SZT. | Zestaw różnych kształtów i sześciątów z literkami do nawlekania i tworzenia oryginalnych naszyjników identyfikacyjnych z własnym imieniem. całość umieszczona w zasuwanym, drewnianym pudełku o wym. 28 x 24,5 x 2 cm. 170 drewnianych koralików (wym. 1,1 x 0,8 x 1 cm) z literami do nawlekania 72 drewniane kolorowe koraliki w kształcie rybki, misia, motylka, kwadratu, koła, serduszka, kwiatka, gwiazdki, owalnym 8 kolorowych sznurówek o dł. 75 cm |  |
| 21 | 103003 | Domino | 2 | SZT. | Układanka polegająca na dopasowywaniu identycznych obrazków zwierząt lub takiej samej ilości kropek. Duże elementy ułatwiają zabawę w licznej grupie dzieci. - 28 elementów o wym. 9,5 x 4,7 cm |  |
| 22 | 144085 | Skojarzenia | 2 | SZT. | Układanka uczy nazywania i klasyfikowania różnych znanych dzieciom przedmiotów. Jako pomoc dydaktyczna doskonale rozwija koncentrację, spostrzegawczość oraz zdolności analityczno-syntetyczne. - 24 trójdzielne kartoniki o wym. 12,5 x 3, 7 cm - instrukcja gry |  |





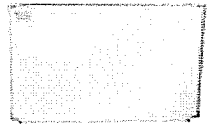
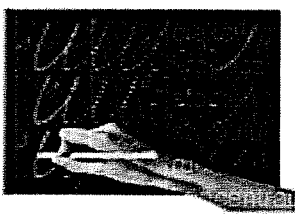

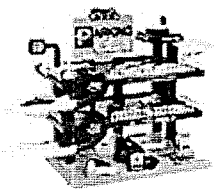
| | | | | | | |
|----|--------|------------------------------|---|------|--|---|
| 23 | 144088 | Magic Pen | 2 | SZT. | Gra zawiera 6 dwustronnych plansz (27 x 27 cm) i czerwony magiczny pisak na baterie, który wydaje dźwięk w przypadku odnalezienia prawidłowej odpowiedzi. Gra w przyjazny sposób wprowadza w świat prostych zagadnień matematycznych. |  |
| 24 | 351009 | Co, gdzie jest? | 2 | SZT. | Wielowariantowa gra polegająca na połączeniu wylosowanego obrazka z odpowiednim miejscem na planszy zgodnie z przedstawionymi przez prowadzącego regułami. Ćwiczy spostrzegawczość, koncentrację, wprowadza poczucie dyscypliny czasowej. Gra przygotowana jest również do nauki języka angielskiego, poszerza słownictwo i wprowadza pojęcie rymu. Znakomita do opowiadania o miejscu występowania przedmiotów. - plansza o wym. 37 x 48 cm - 36 kartoników |  |
| 25 | 164010 | Pory roku | 2 | SZT. | Loteryjka obrazkowa, porządkuje wiedzę o zmianach zachodzących w przyrodzie w ciągu roku. Dzieci biorą okulary na różne pory roku. Dotykem znajdują element pasujący do swojego obrazka. Ilość graczy: 1-4. Wiek: 3-7 lat. 4 plansze o wym. 15,7 x 22,7 cm 24 wycięte obrazki 4 pary okularów; wym. 16,5 x 7 cm instrukcja"" |  |
| 26 | 165011 | Miasto z dźwiękową marchewką | 2 | SZT. | Na puzzlach tworzących ?ramkę? obrazka znajdują się dwie ilustracje z których jedną możemy odnaleźć na obrazku głównym. Marchewka wyda wesoły dźwięk wówczas gdy naciśniemy na czarne pole znajdujące się przy poprawnym obrazku. Od 3 do 6 lat. wym. 1 elem. 9,5 x 10 cm 1 muzyczna marchewka o dł. 14 cm (potrzebne 2 baterie AG13, 1,5 V, 3,0 V DC; załączone)"" |  |
| 27 | 103008 | Skaczące czapeczki | 2 | SZT. | Gra zręcznościowa (od 2 do 4 graczy) polegająca na wrzucaniu czapeczek do celu za pomocą wyrzutni. Każdy kolor na planszy odpowiada innej ilości punktów. - plansza o wym. 24 x 24 cm - 12 pionków, 4 wyrzutnie |  |

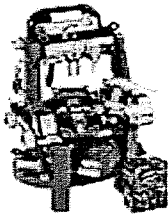


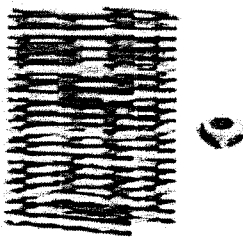


| | | | | | | |
|----|--------|----------------------------|---|------|--|---|
| 28 | 200040 | Mini rytmy, maxi korale | 2 | SZT. | Pomoc rozwija logiczne myślenie poprzez zabawę i obserwowanie kształtów i kolorów. Dzieci odkrywają zasady prostych szablonów poprzez odwzorowanie rytmów. 6 serii po 6 kart o różnym stopniu trudności, zachęca do odpowiedniego układania elementów na trzpieniu, który może być trzymany poziomo lub pionowo. - 6 trzpieni o dł. 36 cm - 64 elementy (śr. 4,5 cm) - 36 kart o wym. 34 x 6 cm |  |
| 29 | 164002 | Patyczaki | 2 | SZT. | Zabawa polega na układaniu obrazków z patyczków. Dzieci mogą układa je według wzorów umieszczonych na planszach lub tworzy własne kompozycje. Gra pomaga uruchamia procesy analizy i syntezy. Ilość graczy od 1 ? 2. Od 3 do 6 lat. - 48 plastikowych patyczaków w 4 kolorach: żółty, czerwony, niebieski, zielony; wym. 12 x 1,5 cm 8 dwustronnych plansz z wzorkami do układania; wym. 22,7 x 14 cm instrukcja"" |  |
| 30 | 400072 | Kształty do przybijania | 2 | SZT. | Drewniane i kolorowe kształty do układania wzorów. Elementy można przybija do korkowej podkładki. - wym. podkładki 25 x 0,8 x 18 cm - 126 elementów o różnych kształtach pinezki 2 młoteczki o dł. 13,5 cm |  |
| 31 | 164008 | Figuraki | 2 | SZT. | W trakcie gry dzieci uczą się rozpoznawa figury geometryczne: koło, kwadrat, trójkąt i prostokąt. Figury występują w sześciu kolorach. W trakcie gry dzieci rzucają dwiema kostkami. Ilość graczy od 1 ? 4. Od 3 do 7 lat. 4 dwustronne plansze o wym. 16 x 24 cm 72 kolorowe elem. wym. 3,2 x 4 cm kostka z kolorowymi oczkami kostka z figurami geometrycznymi instrukcja |  |
| 32 | 351028 | Porozmawiajmy o Twoim dniu | 2 | SZT. | Zestaw kart ukazujących dzieci w czasie wykonywania różnych, codziennych czynności. Do ćwiczeń językowych, układania opowiadań, chronologii zdarzeń itp. - 48 zdjęć o wym. 15 x 10 cm |  |




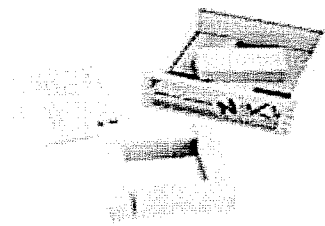
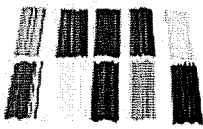
| | | | | | | |
|----|--------|--|---|------|--|---|
| 33 | 351011 | Co się zdarzyło? | 2 | SZT. | 14 historyjek do układania i opowiadania. Na każdą ze scen składają się 3 obrazki, które układamy zgodnie z kolejnością zdarzeń. Gra zawiera element samokontroli - pasują do siebie tylko logicznie dobrane elementy. Rozwija spostrzegawczość, logiczne myślenie i pozwala poszerza słownictwo. Gra polecana do nauki języków obcych, wprowadza nazwy zwierząt oraz czynności. - wym. puzzli po złożeniu 23 x 10,5 cm |  |
| 34 | 116065 | Zestaw kontrolny PUS (standard) | 2 | SZT. | Zestaw Kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. Poprzez zabawę daje dziecku prawdziwą radość i satysfakcję z efektów samodzielnego działania: wychowuje, kształtując osobowość i charakter, uczy wytrwałości i samodzielności. W sposób aktywny, skutecznie umożliwia zdobycie, poszerzenie i utrwalenie wiedzy. W poręcznym, zamykanym pudełku z tworzywa znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny powinien być stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie Kontrolnym z wzorem znajdującym się przy każdym ćwiczeniu w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności wybranych odpowiedzi. |  |
| 35 | 116002 | Klocki zapasowe do zestawu kontrolnego PUS | 2 | SZT. | Klocki zapasowe do Zestawu Kontrolnego PUS pozwalają nam na dalszą pracę z Zestawem Kontrolnym PUS w przypadku gdy zaginie lub ulegnie uszkodzeniu któryś z klocków zestawu podstawowego. Wykonane są z plastiku. |  |
| 36 | 116050 | Dla przedszkolaków 1 | 2 | SZT. | Książki przedstawiające w przystępny sposób zabawy i ćwiczenia ogólnorozwojowe dla najmłodszych. Rozwijają one spostrzegawczość, uwagę, pamięć, umiejętność analizy i syntezy wzrokowej oraz słuchowej, uczą porównywania, klasyfikowania i uogólniania. Wykorzystywane z zestawem kontrolnym PUS (116065). |  |

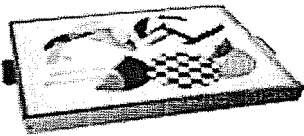
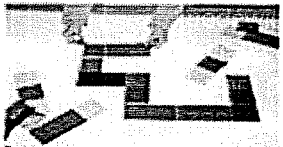
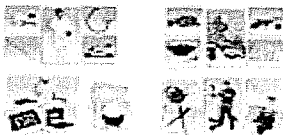




| | | | | | | |
|----|--------|---------------------------------|---|------|---|---|
| 37 | 116051 | Dla przedszkolaków 2 | 2 | SZT. | Książki przedstawiające w przystępny sposób zabawy i ćwiczenia ogólnorozwojowe dla najmłodszych. Rozwijają one spostrzegawczość, uwagę, pamięć, umiejętność analizy i syntezy wzrokowej oraz słuchowej, uczą porównywania, klasyfikowania i uogólniania. Wykorzystywane z zestawem kontrolnym PUS (116065). |  |
| 38 | 116005 | Balbina z Lublina 1 | 2 | SZT. | Zestaw zabaw i ćwiczeń ogólnorozwojowych przeznaczonych dla dzieci w wieku przedszkolnym. Dzieci uczą się spostrzegawczości, rozróżniania kształtów, kolejności zdarzeń oraz wyciągania wniosków z zaobserwowanych sytuacji jak również prawidłowych zachowań w różnych miejscach jak dom, szkoła, ulica, las. Wykorzystywany z zestawem kontrolnym PUS (116065). |  |
| 39 | 607020 | Liczymy po angielsku 3D | 2 | SZT. | Puzzle trzelementowe wspierające naukę języka angielskiego. - 10 puzzli - wym. elementu z obrazkiem 13,5 x 10 cm |  |
| 40 | 351012 | Moje pierwsze angielskie słówka | 2 | SZT. | Gra zawiera 14 obrazków składających się z 3 puzzli. Pomoc do nauki jęz. angielskiego, wprowadza trzyliterowe słowa takie jak: dog, fox i inne. Rewers puzzli to wyraz przeznaczony do czytania globalnego. Wymiar po złożeniu: 23 x 9 cm |  |
| 41 | 451020 | Jestem grzeczny | 2 | SZT. | Gra uczy jak należy zachowywać się w szkole podczas lekcji, zabaw i innych zajęć pozaszkolnych na przykładzie pary kart ilustrujących zachowania poprawne oraz te złe. Karty na odwrocie posiadają element samokontroli. - 34 kart o wym. 9 x 9 cm, instrukcja |  |




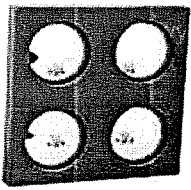

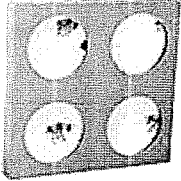


| | | | | | | |
|----|--------|-----------------------------------|---|------|--|---|
| 42 | 351008 | Alfabet angielski z biedronkami | 2 | SZT. | Sympatyczna biedronka pomaga dzieciom stawia pierwsze kroki w krainie alfabetu - liter wielkich i małych, spółgłosek i samogłosek. Gra składa się z 26 podwójnych puzzli w kształcie biedronki oraz 26 kartoników - liter na listkach. Przeznaczona do pracy zarówno indywidualnej jak i grupowej. Zgodnie z kilkoma proponowanymi wariantami zabawy wprowadzamy dzieciom graficzny obraz liter, różnice pomiędzy literami wielkimi i małymi rozwijając jednocześnie umiejętność porównywania oraz dyskusji. Doskonała pomoc do nauki jęz. angielskiego, rewers biedronki to ilustracje odpowiadające angielskim słówkom rozpoczynającym się na daną literę. |  |
| 43 | 164011 | Już czytam | 2 | SZT. | 12 portretów zwierząt. Każdy obrazek jest podpisany. Nazwa każdego zwierzęcia składa się z 4 liter. Ilość graczy od 1 ? 4. Od 3 do 7 lat. 12 obrazków (każdy złożony z 4 elem.); wym. 1 elem. 2,3 x 9,3 cm kostka książeczka z wierszykami do samodzielnego czytania instrukcja"" |  |
| 44 | 200042 | Warsztat doskonalenia graficznego | 2 | SZT. | Ilustracje ukazują różne kształty linii, które wprowadzają progresję stopnia trudności: linie ukośne, linie proste długie, spirale, znaki literopodobne. Dzięki ćwiczeniom dzieci uczą się łatwości i płynności w rysowaniu linii, być lepiej przygotować się do umiejętności pisania. - 6 przezroczystych teczek, 30 kart o wym. 30 x 21 cm - 8 mazaków |  |
| 45 | 400016 | Auto z cyferkami | 2 | SZT. | Drewniany samochód, którego ścianki posiadają wycięte otwory, przez które wkłada się klocki w kształcie cyfry.- 10 kolorowych cyfr (wym. ok. 5 cm) - wyjmowane liczydło (wym. 11 x 0,8 x 12 cm) - wym. auta 16,5 x 24 x 15,5 cm |  |
| 46 | 604074 | Kostka duża z liczbami | 6 | SZT. | Duża kostka z tworzywa, doskonała do zabaw i gier grupowych. - dł. boku: 10 cm |  |
| 47 | 604075 | Kolorowa duża kostka | 6 | SZT. | Duża kostka z tworzywa, doskonała do zabaw i gier grupowych. - dł. boku: 10 cm |  |



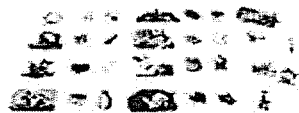
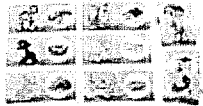
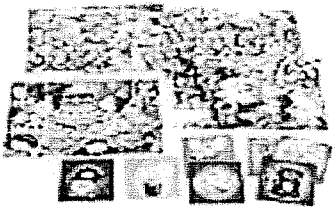

| | | | | | | |
|----|--------|---------------------------------|---|------|---|---|
| 48 | 104005 | Plus i minus | 2 | SZT. | Układanka matematyczna z obrazkami, które wprowadzają działania dodawania i odejmowania w zakresie 10. - wym. po ułożeniu 8,5 x 8,5 cm |  |
| 49 | 452005 | Przedszkolny zestaw naczyń | 2 | SZT. | Zestaw naczyń niezbędny do dziecięcych przyjęć, w wesołych kolorach, z trwałego tworzywa. - 40 szt. |  |
| 50 | 023006 | Wielkie literki magnetyczne | 2 | SZT. | - 48 szt. - wys. 3,5 cm |  |
| 51 | 023005 | Cyferki magnetyczne | 2 | SZT. | - 48 szt. - wys. 3,5 cm |  |
| 52 | 500090 | Biała tablica magnetyczna, duża | 2 | SZT. | Do układania obrazków, pisania. Posiada aluminiową ramę, mocowana do ściany. - wym. 60 x 90 cm |  |
| 53 | 604005 | Tabliczki ze szlaczkami 2 | 2 | SZT. | 7 dużych, dwustronnych tabliczek z ciekawymi rysunkami zaznaczonymi kropeczkami. Rysunki mają progresywny stopień trudności. Rysowanie po linii stymuluje koordynację wzrokowo-ruchową, rozwija sprawność ręki, koncentrację i uczy pisania od lewej strony do ?? |  |
| 54 | 604006 | Białe ołówki | 2 | SZT. | 12 szt. do rysowania na tabliczkach ze szlaczkami. |  |
| 55 | 452010 | Parking z helikopterem | 2 | SZT. | Trzy poziomowy parking z bocznymi zjazdami. Dodatkową atrakcją jest ruchoma winda. Parking dostarczany z samochodami i helikopterem. - wym. 50 x 30 x 56 cm |  |

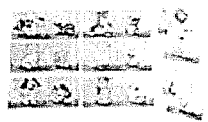
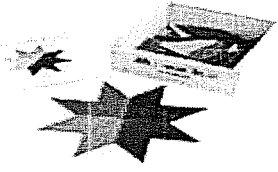
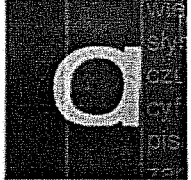
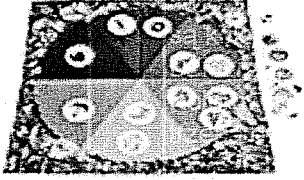

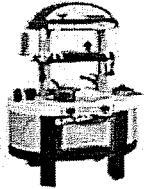
| | | | | | | |
|----|--------|---------------------------------|---|------|---|---|
| 56 | 452009 | Warsztat Formuła 1 | 2 | SZT. | Warsztat z bogatym wyposażeniem do serwisowania samochodów Formuły 1. Doskonała zabawa dla małych mechaników. Każdego chłopca zachwycą narzędzia: wiertarka, imadło i inne oraz ruchome części warsztatu. - wym. 89 x 54,5 x 40,5 cm |  |
| 57 | 607025 | Farma - puzzle 3D | 2 | SZT. | Obrzek składa się z 21 elementów, 16 elementów ustawianych pionowo. - wym. obrazka po ułożeniu 44 x 34 cm |  |
| 58 | 607021 | Zwierzęta świata - puzzle 3D | 2 | SZT. | Obrzek składa się z 19 elementów, 20 elementów ustawianych pionowo. - wym. obrazka po ułożeniu 52 x 37 cm |  |
| 59 | 116063 | Studnia Jakuba | 2 | SZT. | Uczy cierpliwości i zręczności, doskonali koncentrację uwagi. Składa się z 60 drewnianych drążków w sześciu kolorach o średnicy 1 cm i długości 18 cm oraz jednej drewnianej kostki z kolorowymi ściankami. Drążki służą do odtwarzania, poprzez układanie kształtów liter, cyfr, znaków, figur geometrycznych. Umożliwiają tworzenie wielu własnych gier, poprzez zliczanie, przyporządkowywanie kolorom wartości. Są doskonałym materiałem do zabaw: układania drążków jeden na drugim, budowania własnych konstrukcji, wystukiwania rytmów i wielu innych. |  |
| 60 | 401001 | Gra z kuleczkami | 2 | SZT. | Gra, która polega na przeniesieniu kulek o wybranym kolorze z lub do wiszącego nad platformą gniazda. Zadanie należy wykonać za pomocą drewnianej rączki. Reguły gry mogą ulegać zmianie w zależności od wieku graczy. Zabawa uczy koncentracji, zręczności i precyzji. Całość wykonana z drewna, łatwa w montażu i demontażu. - platforma o wym. 34 x 34 x 44 cm z 12 dołkami na każdym boku - 15 kulek z otworami w 4 kolorach - wys. 42,5 cm |  |
| 61 | 607026 | Duże puzzle - farma | 2 | SZT. | Obrazek składa się z 55 elementów. - wym. obrazka po ułożeniu 88 x 68 cm |  |

| | | | | | | |
|----|--------|-----------------------------|---|------|---|---|
| 62 | 500027 | Klocki diament | 2 | SZT. | Klocki dające duże możliwości konstrukcyjne. Dołączone wzory na opakowaniu. - wym. 21 x 12,5 cm, 15 elementów w różnych kształtach |  |
| 63 | 500099 | Podstawa do klocków diament | 2 | SZT. | Podstawa na której można układa klocki diament (500027) - wym. 27,5 x 27,5 cm |  |
| 64 | 116062 | Stonoga Agata | 2 | SZT. | Wspaniała zabawa dla dzieci najmłodszych. Pierścienie w 6 kolorach służą do nawlekania na sznurek zgodnie z wybraną zasadą (np. wyrzucony kolor na kostce). Zabawa stonogą uczy obserwowania i zachęca do manipulowania. Rozwija twórcze umiejętności dziecka, gdyż z poszczególnych klocków można komponować wiele kolorystycznych wzorów. Zabawa ze stonogą daje możliwość dokonywania operacji myślowych - od prostego postrzegania na konkretnych, poprzez porównywanie, wykrywanie różnic i podobieństw w wielkości, ilości i stosunkach przestrzennych, kończąc na łączeniu w grupy. 18 pierścieni z drewna o średnicy 3,5 cm, drewniana kostka z 6 kolorami. |  |
| 65 | 116001 | Klocki Bio | 2 | SZT. | Zestaw 8 drewnianych klocków, które służą do odwzorowywania ćwiczeń z załączonej książeczki. Dzięki stopniowaniu trudności klocki fascynują i przykuwają uwagę wszystkich bez względu na wiek. Książeczka zawiera zestaw ćwiczeń z podziałem na cztery stopnie trudności: 2 klocki (8 x 2 x 4 cm) na dobry początek, zabawy geometryczne, rzuty, konstrukcje złożone. Zabawa rozwija zdolności spostrzegania, rzeczowego działania, rozwijania własnych sposobów myślenia. |  |
| 66 | 500005 | Patyczaki do liczenia | 2 | SZT. | Pomoc do nauki przeliczania, sortowania, mierzenia, dodawania i odejmowania. - 1000 szt. w 10 kolorach o dł. 10 cm i śr. 3 mm |  |

| | | | | | | |
|----|--------|-------------------------|---|------|---|---|
| 67 | 401014 | Stół podświetlany | 2 | SZT. | Ciekawa pomoc do zabaw wykorzystujących efekt światła. Układanie różnych elementów z folii, papieru itp. staje się ciekawsze, gdy światło przenika je i zmienia barwy. Po umieszczeniu na stole, piaskownicy można korzystać z efektów kolorowych tel i tworzy na piasku barwne obrazy. - wym. 70 x 55 cm |  |
| 68 | 401007 | Kolorowe folie - domino | 2 | SZT. | 3 kolorowe elementy z tworzywa sztucznego do układania na podświetlanym stole. Dzięki przenikaniu światła odpowiednio ułożone na siebie kolory dają barwy pochodne, co uczy zasady łączenia kolorów i uatrakcyjnia układanie domina. - 30 elementów o wym. 18 x 6 cm |  |
| 69 | 451003 | Zawody i atrybuty | 2 | SZT. | Gra zawiera 60 kart: 12 kart przedstawiających osoby, które reprezentują różne zawody oraz 48 kart ilustrujących przedmioty, które należy dopasować do odpowiedniego zawodu. Rozwija spostrzegawczość, słownictwo. - 7 kart o wym. 8 x 15 cm - 48 kart o wym. 7,5 x 7,5 cm - instrukcja |  |
| 70 | 451007 | Co do czego pasuje? | 2 | SZT. | Zawartość: 24 karty o wym. 24,5 x 5,6 cm - 24 plastikowe ramki o wym. 6,6 x 7,6 cm |  |
| 71 | 351023 | Skojarzenia - zdjęcia | 2 | SZT. | 46 kart o wymiarach 15 x 10 cm dobranych logicznie w pary. Pomoc przeznaczona do sortowania i klasyfikacji, doskonała do ćwiczeń językowych |  |
| 72 | 351020 | Przedmioty - zdjęcia | 2 | SZT. | 46 zdjęć o wymiarach 15 x 10 cm, przedstawiających przedmioty codziennego użytku. Pomoc niezbędna w ćwiczeniach językowych oraz przy ocenie i terapii logopedycznej. |  |
| 73 | 200071 | Zdjęcia - pory roku | 2 | SZT. | Piękne zdjęcia ukazujące zmiany przyrody w ciągu roku. Realistyczne obrazy pozwalają na omawianie różnych zjawisk zachodzących wokół nas. Zdjęcia podzielone są na 6 tematów, m. in. rodzaje ubrań, rośliny i owoce, zwierzęta, pejzaże, wypoczynek. Doskonała pomoc do ćwiczeń językowych i nauki o przyrodzie. - 40 zdjęć o wym. 14,8 x 12 cm |  |

| | | | | | | |
|----|--------|-------------------------------|---|------|---|---|
| 74 | 144047 | Kalejdoskop mały w folii | 2 | SZT. | Ciekawe wzory do obserwacji pozwalają na ćwiczenia narządu wzroku.- wym. 17,5 x 4,5 cm |  |
| 75 | 200071 | Zdjęcia - pory roku | 2 | SZT. | Piękne zdjęcia ukazujące zmiany przyrody w ciągu roku. Realistyczne obrazy pozwalają na omawianie różnych zjawisk zachodzących wokół nas. Zdjęcia podzielone są na 6 tematów, m. in. rodzaje ubrań, rośliny i owoce, zwierzęta, pejzaże, wypoczynek. Doskonała pomoc do ćwiczeń językowych i nauki o przyrodzie. - 40 zdjęć o wym. 14,8 x 12 cm |  |
| 76 | 200074 | Upływający czas | 2 | SZT. | Piękne zdjęcia dotyczące 8 tematów (po 5 zdjęć dla każdego zagadnienia: m. in.: wzrost, etapy życia, uprawa roślin, budowa domu, rozwój roślin itd.) -40 zdjęć o wym. 14,8 x 12 cm |  |
| 77 | 500049 | Czerwone lustro - 4 oczka | 2 | SZT. | 4 lusterka wypukłe w ramce z pianki o wym. 26,3 x 26,3 x 3 cm - 1 szt. |  |
| 78 | 500048 | Żółte lustro - 4 oczka | 2 | SZT. | 4 płaskie lusterka, ramka o wym. 26,3 x 26,3 x 3 cm - 1 szt., ramka z pianki |  |
| 79 | 500050 | Pomarańczowe lustro - 4 oczka | 2 | SZT. | 4 lusterka wklęsłe w ramce o wym. 26,3 x 26,3 x 3 cm - 1 szt., ramka z pianki |  |
| 80 | 500053 | Czerwone lustro sześciokątne | 2 | SZT. | Lustro wypukłe - 1 szt., dł. boku 24, 5 cm |  |
| 81 | 164018 | Domino kolory | 2 | SZT. | Gra zawiera 27 elementów obrazkowego domina. Gra uczy kolorów. Ćwiczy spostrzegawczość. Od 2 do 4 lat. - wym. 1 elem. 9 x 4,5 cm |  |

| | | | | | | |
|----|--------|---------------------------|---|------|---|---|
| 82 | 351033 | Wyrazy twarzy | 2 | SZT. | 48 zdjęć, na których pokazane są dzieci z różnymi emocjami wyrażonymi mimiką twarzy. Ćwiczenie polega na rozpoznaniu uczu przedstawionych na zdjęciach. Doskonała pomoc zachęcająca do dyskusji, układania opowiadań, wyrażania emocji, rozszerzająca słownictwo. - wym. 10,5 x 13,5 cm instrukcja |  |
| 83 | 164016 | Memo zwierzęta | 2 | SZT. | W trakcie gry gracze kolejno odkrywają po dwa obrazki. Jeżeli jest to para, to gracz ją zabiera, jeżeli nie obrazki trafiają na poprzednie miejsce. Gra znakomicie ćwiczy pamięć wzrokową. Bardzo dobre fotografie. Ilość graczy od 1 ? 4. Od 3 do 7 lat. - 76 kartoników z portretami zwierząt (38 par); wym. 5,4 x 5,4 cm instrukcja do gry"" |  |
| 84 | 144085 | Skojarzenia | 2 | SZT. | Układanka uczy nazywania i klasyfikowania różnych znanych dzieciom przedmiotów. Jako pomoc dydaktyczna doskonale rozwija koncentrację, spostrzegawczość oraz zdolności analityczno-syntetyczne. - 24 trójdzielne kartoniki o wym. 12,5 x 3, 7 cm - instrukcja gry |  |
| 85 | 165002 | Gdzie mieszkasz? - puzzle | 2 | SZT. | 8 zwierzątek, do których należy dopasować kartę z odpowiednim obrazkiem mieszkania danego zwierzątka. Od 1 ? 4 lat. - 16 elem. o wym. 7 x 6,7 cm |  |
| 86 | 164015 | Gdzie jest żabka | 2 | SZT. | Loteryjka obrazkowa. Dzieci w trakcie gry szukają na ilustracjach gdzie ukryły się przedmioty namalowane na małych kartonikach. Gra ćwiczy spostrzegawczość, szczególnie analizę wzrokową. Ilość graczy od 1 ? 4. Od 3 do 7 lat. 6 obrazków przedstawiających miejsca i sytuacje, które dzieci bardzo lubią; wym. 17,5 x 12,5 cm 36 małych obrazków, które przedstawiają powiększone przedmioty i zwierzęta z dużych ilustracji; wym. 5,7 x 5,7 cm instrukcja"" |  |
| 87 | 200041 | Warsztaty graficzne | 2 | SZT. | Kolorowe karty umieszczone w przezroczystych tęczkach umożliwiają wielokrotne uzupełnianie brakujących elementów ilustracji. Ćwiczenia o różnym stopniu trudności rozwijają zdolności graficzne i przygotowują do nauki pisanie. - 4 teczki, 30 kart o wym.: 30 x 21 cm - 8 mazaków |  |

| | | | | | | |
|----|--------|------------------------------|---|------|---|---|
| 88 | 165003 | Szukam mamy – puzzle | 2 | SZT. | 8 zwierzątek do których należy dopasować kartę z obrazkiem przedstawiającym dziecko danego zwierzątka. Od 1 ? 4 lat. - 16 elem. o wym. 7 x 6,7 cm |  |
| 89 | 116004 | Mozaika w drewnianym pudełku | 2 | SZT. | Rozwija spostrzegawczość i twórcze myślenie. Drewniane klocki mozaiki służą do odtwarzania i tworzenia licznych wzorów oraz kombinacji kształtów i kolorów. - 40 elementów w kształcie rombów i trójkątów w 5 kolorach - książeczka z 48 wzorami o wzrastającym stopniu trudności. |  |
| 90 | 604009 | Litery dotykowe małe | 2 | SZT. | Litery i cyfry "napisane" piaskiem stanowią doskonałą pomoc w wielozmysłowej nauce znaków. Dzieci słyszą dźwięki, widzą ich graficzny obraz i czują linię zapisu. Wodzenie palcem po cyfrach jest pierwszym ćwiczeniem nauki pisania. Każdy zestaw zawiera 26 liter zapisanych na tabliczkach o wymiarach: 16 x 13 cm |  |
| 91 | 164001 | Gra Tęcza | 2 | SZT. | Tęcza uczy najmłodsze dzieci rozpoznawa i nazywa kolory. U starszych ćwiczypamięć. Na kolorowej planszy ukryte są kółeczka z kolorowymi przedmiotami. Dzieci zapamiętują ich położenie. Kolorowa kostka wskazuje obrazek, który trzeba odgadnąć. Ilość graczy od 1 ? 6. Od 3 do 10 lat. tęczowa plansza do gry o wym. 34 x 34 cm 36 kółeczek z obrazkami "kropelek deszczu" (po 6 obrazków w 6 kolorach); śr. 4 cm kostka z kolorowymi ściankami instrukcja"" |  |
| 92 | 351034 | Ulubione zwierzęta | 2 | SZT. | 48 kart przedstawiających różne zwierzęta. Do zabaw językowych, segregowania, klasyfikowania np. zwierzęta dzikie czy domowe itp. instrukcja wym. zdjęcia: 15 x 10 cm |  |
| 93 | 452002 | Kuchenka klasyczna | 2 | SZT. | Kuchenka z dużą powierzchnią do zabawy, z trwałego tworzywa sztucznego, dostarczana z 15 akcesoriami - wym. 54,5 x 42 x 95 cm |  |
| | | | | | | |